



KULTURDEPARTEMENTET

Handlingsplan

Handlingsplan mot spillproblemer 2013–2015

Innhold

Forord	5
Hovedmål 1	
Få i Norge skal utvikle problematisk spilleatferd	7
Delmål 1.1	
Det norske pengespillemarkedet skal reguleres ansvarlig.....	8
Delmål 1.2	
Målrettet informasjon mot utsatte grupper.....	9
Hovedmål 2	
Kunnskapen om spill og spillproblemer skal økes, formidles og deles	11
Delmål 2.1	
Regelmessige kartlegginger av spilleatferd og problematisk spilling.....	12
Delmål 2.2	
Forskning på spilleatferd og atferdsregulerende virkemidler i pengespillpolitikken.....	13
Delmål 2.3	
Behandlingsforskning.....	14
Delmål 2.4	
Stimulere forskningsmiljø og nettverk.....	15
Delmål 2.5	
Kunnskap skal formidles og deles mellom ulike aktører på penge- og dataspillfeltet.....	16
Hovedmål 3	
Tidlig identifisering og god behandling for problematisk spilleatferd	17
Delmål 3.1	
Tilbud og kompetanse om hjelp og behandling skal videreutvikles.....	18
Delmål 3.2	
Lett tilgjengelige tilbud skal videreutvikles.....	19

Forord



©Ilja C. Hendel

Spill skal være spenning og glede, ikke noe som får folk ut i uføre. Målet for norsk spillpolitikk er å legge til rette for ansvarlige spill der få skal utvikle problemer på grunn av pengespill.

De siste årene har regjeringen tatt flere grep for å begrense slike problemer i Norge. Forbudet mot gevinstautomater som ble satt i verk 1. juli 2007, er det viktigste enkelttiltaket for å bekjempe spilleavhengighet. Norsk Tipping har brukt adferdsregulerende verktøy, som beløpsgrenser og aldersgrenser, for å begrense spillproblemer som følge av deres spilltilbud. Regjeringen har også vedtatt flere endringer i regelverket for bingo for å sikre at denne spillformen ikke fører til nye sosiale problemer. Samtidig er en regulering, der de største pengespillene tilbys innenfor en enerettsmodell, et godt instrument for å sikre en offentlig styring av pengespillmarkedet. Vi har i dag god kunnskap om problemer relatert til lovlige pengespill i Norge. Mye tyder på at omfanget av disse problemene er

redusert de siste årene. Og det tyder videre på at tiltakene vi har gjennomført har hatt en god effekt. Men at tiltakene har virket, betyr ikke at vi har løst problemene med spillavhengighet en gang for alle. Vi må derimot stadig styrke arbeidet mot spillavhengighet og for et ansvarlig spilltilbud.

I denne sammenhengen har den nye handlingsplanen mot spillavhengighet stor betydning. Pengespillmarkedet gjennomgår stadige endringer. Nye former for teknologi for formidling av spill tas i bruk. Vi må tilpasse tiltakene til denne utviklingen. Handlingsplanen vil kunne bidra til at utviklingen av eksisterende pengespill og etablering av nye spill ikke fører til nye sosiale problemer.

Vi har ikke tilsvarende oversikt over utviklingen i problemskapende bruk av dataspill. Men vi vet at antall henvendelser til Hjelpelinjen for spilleavhengige og behandlingsapparatene øker. Den forrige handlingsplanen har hatt som mål å redusere problemer knyttet til dataspill. Vi viderefører dette målet i den nye handlingsplan. Samtidig vil vi rette mer oppmerksomhet mot dataspill og hvilken effekt slike spill har. Dette er særlig viktig overfor barn og unge som vokser opp med helt andre teknologiske muligheter enn tidligere generasjoner.

Den nye handlingsplanen tar for seg både pengespill og dataspill. Planen er et viktig verktøy for å skaffe kunnskap om spilleadferd i befolkningen. Den er også et verktøy for å arbeide målrettet mot de negative sosiale konsekvensene som pengespill og dataspill kan ha.

Oslo, desember 2012

Hadia Tajik

Hovedmål 1:

Få i Norge skal utvikle problematisk spilleatferd

Det første hovedmålet i handlingsplanen retter seg mot at få skal utvikle spillproblemer. Fra pengespillområdet har vi erfaring med at streng regulering av problemskapende spill har god effekt på problematisk spilleatferd i befolkningen. Regulering blir sentralt og viktig også i tiden framover. Den gjeldende handlingsplanen omfatter også regulatoriske tiltak, og mange av disse er det naturlig å videreføre i denne planen.

Både pengespill og dataspill har lenge vært tilgjengelig over Internett, men tilgang til Internett er ikke lenger kun på PC. Nå er det nettilknytning via telefoner, nettbrett og TV. Tilgjengeligheten til spill er dermed større ved at spill kan benyttes uansett hvor spilleren befinner seg.

Utfordres fra utlandet

Det regulerte markedet i Norge blir stadig utfordret ved at aktører fra utlandet retter spillvirksomheten sin hit. I tillegg kommer det til nye spill som ikke faller inn under dagens lovverk og som dermed er vanskelig å regulere.

Forebyggende informasjon er også virkemiddel som skal benyttes. Tiltakene for å nå det første hovedmålet blir dermed regulatoriske og informasjonsrettede.

Regulatoriske virkemidler i denne planen rettes mest mot pengespill.



Delmål 1.1

Det norske pengespillmarkedet skal reguleres ansvarlig

Den norske spillpolitikken er basert på en sikker kontroll og en sosialpolitisk forsvarlig utvikling. Lotteri og pengespill er underlagt statlig kontroll der Lotteritilsynet er ansvarlig instans. Lotteritilsynet vurderer i hvilken grad spillene som tilbys vil føre til problemer blant sårbare grupper av spillere. Lotteritilsynet gir faglige uttalelser til Kulturdepartementet eller Landbruks- og matdepartementet.

Alle nye pengespill blir vurdert med tanke på uheldig spilleatferd før de gis tillatelse av myndighetene. Myndighetene følger også fortløpende med på om spillene bidrar til spillproblemer.

Tiltak 1.1.a

Spillmarkedet skal reguleres slik at færrest mulig utvikler pengespillproblemer

Regulatoriske tiltak skal baseres på følgende faktorer:

- det norske spillesystemet skal videreføres, utvikles og styrkes
- tilgjengeligheten til spill uten norsk tillatelse skal begrenses
- nye verktøy for å begrense spill tilbudt fra utlandet skal vurderes tatt i bruk
- tillatte spill skal reguleres slik at færrest mulig får en problematisk spilleatferd
- risikoelementer i tillatte spill skal reguleres i forhold til forskning, målemetoder og tiltak for å redusere risiko for spillproblemer
- markedsføring av spill skal reguleres for å redusere risikoeksponering
- tverrettlige dialoger på myndighetsnivå skal iverksettes for å begrense reklamen om pengespill i fjernsynssendinger

Tiltak 1.1.b

Lover og regelverk skal tilpasses fremtiden

Markedet for spill er stadig i utvikling. Det er viktig at regelverket er godt dekkende, og at det er oversiktlig for myndigheter, operatører, spillere og publikum generelt.

Regelverk for markedsføring og distribusjon av regulerte pengespill skal gjennomgås.

Regulerte spill skal også kategoriseres med tanke på risiko for problematisk spilleatferd, der behov for regulering vurderes for hver kategori.

Delmål 1.2

Målrettet informasjon mot utsatte grupper

Informasjon til både spillere, pårørende eller andre er viktig for å forebygge problematisk spilleatferd. Derfor er det viktig med klar og målrettet informasjon. På noen områder er det hensiktsmessig at ulike myndigheter på spillområdet samarbeider og koordinerer informasjonsvirksomheten, for eksempel i informasjon rettet mot skolesektoren.

Forskning og andre prosjekt gir mer kunnskap om sårbare grupper slik at informasjon lettere kan målrettes.

Eksisterende og kommende informasjonsmateriell skal presenteres gjennom flere og nye kanaler. Det bør legges vekt på brukervennlige nettsider med informasjon for mange ulike brukere. Sosiale medier skal også benyttes.

Tiltak 1.2.a

Målrettede informasjonsprogram skal initieres og iverksettes

Målrettet informasjonsarbeid mot utsatte grupper skal videreføres. Utsatte grupper er barn og unge, minoriteter, samt sårbare grupper i spesielle sosiale situasjoner, som for eksempel studenter eller ansatte i utsatte sektorer.

Skolen er en viktig arena for å nå barn og ungdom, foreldre og andre som i sitt arbeid kan forebygge eller tidlig avdekke problemer. Med konkurranser som virkemiddel skal det utvikles forebyggings tiltak for klasser eller skoler. Det skal også utvikles og koordineres informasjon til elevenes foresatte. Videre skal det startes et arbeid som tar sikte på å få spill og spillproblematikk inn i skolens fagplaner.

I satsing mot skoler skal det også utvikles et opplæringsprogram til ressurspersoner som kan drive informasjonsarbeid i skole eller kommune. Programmet bør inneholde forslag til innhold i foreldremøter, kjennskap til aktuelle aktører, tilgjengelig informasjonsmateriell og hjelpeinstanser.

Ved behov, og på bakgrunn av hvordan spillemarkedet utvikler seg, skal også andre arenaer benyttes. I tilknytning til ett av de store årlige datatreffene for ungdom skal det utlyses en konkurranse for spillerne. Hensikten er å sette spillproblematikk på dagsorden blant spillere.

Myndighetene skal også samarbeide med eksterne aktører om forebyggingsarbeid, både offentlige og private. Organisasjoner som jobber med forebygging av spillproblemer, kan støttes med midler til målrettede forebyggings tiltak.

Internett skal styrkes som kanal for forebyggende informasjon. Eksisterende nettsider skal utvikles og gjøres mer brukervennlige. Det skal også opprettes en enkel samleside over tilgjengelige nettressurser. Arbeidet skal bl.a. baseres på brukerundersøkelser.



Hovedmål 2:

Kunnskapen om spill og spillproblemer skal økes, formidles og deles

Det er behov for mer kunnskap, først og fremst fordi spillmarkedene er i stadig endring. Men kunnskap brukes av alle som på ulike måter arbeider med spillmarkedet og spillproblemer. Siden kunnskap brukes av mange, er det viktig at kunnskapen gjøres mer kjent.

Dessuten er det behov for økt kompetanse for å forebygge problemspilling, og for å skaffe en bedre oversikt over behandlingsapparatet og effekten av behandlingsmetoder.



Delmål 2.1

Regelmessig kartlegging av spilleatferd og problematisk spilling

På pengespillområdet innhentes det regelmessig og systematisk informasjon. Dette arbeidet inngår i Lotteritilsynets ordinære driftsoppgaver, og tilpasses endringer i marked og behov for informasjon. Medietilsynet gjennomfører også jevnlig undersøkelser for å ha kunnskap om unges mediebruk som for eksempel dataspill. Medietilsynet bruker i tillegg barne-, ungdoms- og foreldrepanel der tilsynet får kunnskap om medieerfaringer, mediekompetanse og informasjonsbehov.

Det er viktig at befolkningsundersøkelser gjennomføres regelmessig. Den neste befolkningsundersøkelsen for voksne blir gjennomført i 2013.

Tiltak 2.1.a

Løpende innsamling av data fra spillmarked, spilloperatører, relevante offentlige registre og aktuelle organisasjoner

Relevant og sikker informasjon om aktiviteten på spillområdene er viktig. Informasjonen brukes både for å følge utviklingen i pengespillmarkedet, og som grunnlag for forskning og analyse.

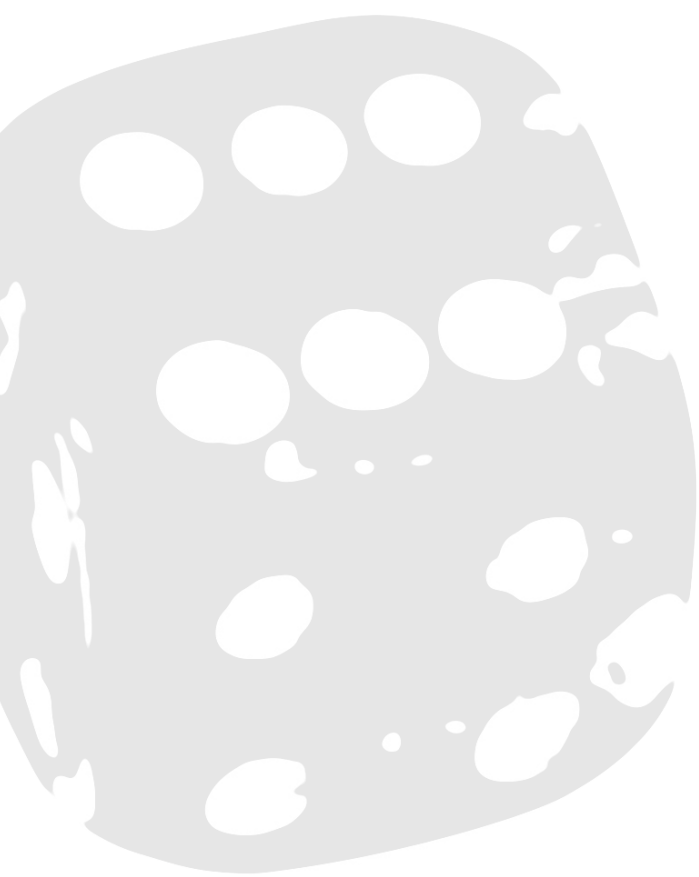
Informasjon samles både av Lotteritilsynet (pengespill) og Medietilsynet (dataspill).

Tiltak 2.1.b

Undersøkelser av befolkningens spilleatferd

En ny befolkningsundersøkelse om pengespill i den voksne befolkningen skal gjennomføres i slutten av 2013. Denne skal være tilstrekkelig omfattende til at den gir kunnskap om spill og spillproblemer i ulike grupper av befolkningen og blant brukere av ulike typer spill.

Senere i planperioden skal det også gjennomføres studie i ulike spillarenaer eller miljø der spilling kan forekomme. Spillarenaer kan være bingohaller eller travbaner. Miljø kan være innenfor etniske minoriteter, arbeidsplasser eller skoler. En slik studie må trolig baseres på mer kvalitative kartleggingsmetoder.



Delmål 2.2

Forskning på spilleatferd og atferdsregulerende virkemidler i pengespillpolitikken

Effekten av senere års reguleringer i pengespillmarkedet må evalueres. Myndighetene setter strenge krav til hvordan enkelte spill blir distribuert i markedet, for eksempel med bruk av maksimumsgrenser for hvor mye en spiller kan tape.

I tillegg får spillerne etter hvert egne verktøy der de selv setter sine egne grenser for penge- og tidsbruk. I framtiden kommer nye spill der tilsvarende regulering og atferdsverktøy blir aktuelt. Myndighetene trenger kunnskap om effekten av slike tiltak.

Dataspillområdet er forholdsvis nytt i forskningsammenheng. Behovet for kunnskap er stort, og noe av forskningsbehovet skal ivaretas med denne handlingsplanen.

Tiltak 2.2.a

Reguleringstiltak og virkemidler for å forebygge pengespillproblemer skal evalueres

En studie som viser fordeler og ulemper med å bruke tiltak og virkemidler skal gjennomføres. Studien skal synliggjøre erfaringer fra det regulerte markedet i Norge, men det er også naturlig å samtidig se på internasjonale erfaringer med lignende virkemidler.

Tiltak 2.2.b

Forskning på dataspill - spillstruktur, spillkunnskap og spillkritikk

På grunnlag av Medietilsynets rapport om problemskapende bruk av dataspill, skal det gjennom handlingsplanperioden gjennomføres en studie om dataspilling.

Forskningen må belyse belønningssystemer i spill, meningsaspekt i dataspill som motstykke til pengespill, hva som skiller pengespilling og dataspilling samt lojalitetsstrukturer i spill.

Ansvar for studien bør legges til et forskningsråd.

Delmål 2.3

Behandlingsforskning

Det er fortsatt mange som utvikler spilleavhengighet og trenger behandling. For å kvalitetssikre tjenestene til personer med spilleavhengighet blir det vurdert som nødvendig å gjennomføre studier.

Det har vært utviklet en del behandlingsmetoder, men det er gjort lite forskning på den behandlingen som tilbys. Det er hensiktsmessig at forskningsarbeidet skjer i samarbeid med etablerte forskningsmiljøer som jobber med spill og spillproblemer.

Tiltak 2.3

Studier om behandlingsmetoder og behandlingssteder skal gjennomføres

Det skal gjennomføres effektstudier av behandlingsmetoder og brukertilfredshetsundersøkelser av behandlingstilbud. Dessuten skal det gjennomføres en nasjonal undersøkelse av behandlingssteder for barn, både med tanke på antall og innhold.

Kartleggingen må omfatte både dataspill- og pengespillproblematikk. Helsedirektoratet er ansvarlig for at denne kartleggingen gjennomføres.

Delmål 2.4

Stimulere forskningsmiljø og nettverk

Forskningsarbeid og annet utviklingsarbeid har bidratt til å etablere nettverk av forskere og andre fagpersoner. Det har vært gjennomført både oppdragsforskning og forskning gjennom Norges forskningsråd. Forskningsrådet lyste ut nye forskningsmidler sommeren 2011. Finansieringen kommer fra handlingsplanmidlene.

Det er i tiden framover behov for mer målrettet forskning, og framtidig organisering av spillforskningen må vurderes.

Tiltak 2.4.a **Forskning på pengespillproblematikk i regi av Norges forskningsråd videreføres i perioden**

Forskningsrådet lyste ut midler sommeren 2011. Prosjekt som får tildelt finansiering vil dermed pågå gjennom hele denne perioden.

Tiltak 2.4.b **Framtidig organisering av spillforskning skal vurderes**

Det skal startes et utredningsarbeid der framtidig organisering av spillforskning blir anbefalt.

Vurderingen skal omfatte bruk av oppdragsforskning, forskningsråd, eventuelle programområder, etablering av nasjonalt forskningssenter, finansiering og et eventuelt bransjefinansiert forskningsfond.

Lotteritilsynet har ansvaret for utredningsarbeidet med oppstart senest i 2013.

Tiltak 2.4.c **Studenter skal oppmuntres til å skrive oppgaver på dataspillområdet**

Noen tema rundt spill kan belyses uten at det trengs relativt store forskningsprosjekt.

Medietilsynet skal bidra til å styrke kommunikasjonen mellom tilsynsmyndighet og academia, stimulere til å opprette nettverk og kontakter i fagmiljøene samt oppfordre til å se nærmere på aktuelle problemstillinger. Lotteritilsynet skal bistå med tilrettelegging dersom oppgaver også berører pengespill.

Tiltak 2.4.d **Konsensuskonferanse for målemetoder for spillproblemer**

Det er flere metoder for å kartlegge spillproblemer i en befolkning, spesielt når dette gjelder pengespillproblemer. Bruk av ulike metoder gjør at det kan være vanskelig å sammenligne forskningsresultat.

Lotteritilsynet skal ta initiativ til en nordisk konferanse der målsettingen er å oppnå konsensus om bruk av felles målemetoder. Dataspillområdet ville også hatt fordeler av en slik drøfting siden målemetoder for dataspillproblematikk delvis er i en utviklingsfase.

Delmål 2.5

Kunnskap skal formidles og deles mellom ulike aktører på penge- og dataspillfeltet

Aktører som jobber med spillproblematikk både bidrar med og etterspør kunnskap på fagfeltet. Ofte er dette både spillbransjen, myndigheter, behandlere og forskere. Fellesnevneren for alle er spill, men perspektivene og tilnærmingene til feltet er forskjellige. Det er viktig at både lovgivere, regulatører og ulike aktører i stor grad har felles oppfatning av, og tilnærming til, hvordan spillemarkedet best kan utformes og reguleres innenfor en ansvarlig ramme.

Det skal etableres felles arenaer for kunnskapsdeling. Det bør være et mål at begrep som *spilleansvarlighet* får godt feste hos flere aktører i spillemarkedet.

Delmål 2.5.a

Det skal etableres et spilleansvarsforum for hele pengespillbransjen

Målsettingen med forumet er å dyrke fram et spilleansvarlighetsperspektiv i hele pengespillbransjen, både den statlige delen og den private. Bransjen selv bør være delaktig i hvordan forumet organiseres og utvikles, men Lotteritilsynet skal ta initiativ til at forumet etableres. Fagpersoner fra en rekke miljøer vil kunne bidra i forumet.

Delmål 2.5.b

Det skal regelmessig gjennomføres konferanser om ansvarlighet i spillemarkedet

Spilleansvarlighet i et overordnet perspektiv skal være hovedtema på konferansen.

Konferansen skal i størst mulig grad fokusere på spillpolitikk, spillemarkedet og regulering av dette. Målgruppen er bred. Det kan være politiske myndigheter, departement og tilsyn, spilltilbydere og andre.

Dette vil være en arena der synspunkt og kunnskap utveksles fra forskjellige utgangspunkt.

Når pengespill er hovedtema er Lotteritilsynet ansvarlig arrangør, men Medietilsynet medvirker dersom konferansen også omhandler dataspill.

Når dataspill er hovedtema er Medietilsynet ansvarlig arrangør, men Lotteritilsynet medvirker dersom konferansen også omhandler pengespill.

Hovedmål 3:

Tidlig identifisering og god behandling for problematisk spilleatferd

Etter automatforbudet i 2007 har etterspørsele etter behandling stabilisert seg på et vesentlig lavere nivå. Likevel er det fortsatt behov for hjelp og nye spill rapporteres å medføre problemer. Behandlingsstedene som historisk har behandlet spilleavhengige begynner nå også å få henvisninger som gjelder dataspill, dette gjelder både barn og voksne. Det er viktig at behandlingsapparatet tilegner seg kompetanse på dataspillområdet.

Manualer skal evalueres

Under forrige planperiode ble det utviklet behandlingsmanualer rettet mot problemskapende dataspilling. Disse skal nå evalueres og gjøres kjent for aktuelle fagmiljøer.

For å kunne identifisere spillproblemer så tidlig som mulig er det viktig at personer som jobber i systemer som kan identifisere problemer har lett tilgjengelige kartleggingsverktøy. De må også ha tilstrekkelige kunnskaper om hjelpetilbud for å kunne gi fullgod bistand. Tidlig identifisering er viktig i et folkehelseperspektiv.

Mer utdanningstilbud

Det er utviklet utdanningstilbud som retter seg mot pengespillavhengighet og problemskapende dataspilling. Disse og andre kompetansehevende tiltak skal stimuleres til fortsatt drift og videre utvikling.

Hjelp gis på flere nivå, både av primær- og spesialisthelsetjenesten, Hjelpelinjen for spilleavhengige og av frivillige organiserte støttegrupper. Hjelpelinjen og støttegrupper er lavterskeltilbud. Det må finnes lett tilgjengelige tilbud for hjelpetrgende i alle deler av landet, også slike tilbud skal stimuleres og videreutvikles.



Delmål 3.1

Tilbud og kompetanse om hjelp og behandling skal videreutvikles

Det er gjennomført mye arbeid som retter seg mot behandling. Dette arbeidet må videreføres. For å kunne øke kunnskapen blant fagpersoner som jobber med spillproblematikk, skal etablerte kompetansehevende tiltak videreføres.

Spesielt skal utvikling av kompetansehevende tiltak om dataspill prioriteres. Dette gjelder hjelpetilbud som retter seg mot både unge og voksne.

For å kunne gi personer med spillproblemer best mulig hjelp, bør det implementeres gode verktøy for å kartlegge spillproblemer. For å avdekke slike problemer tidlig, bør verktøyene brukes av et bredt spekter offentlige tjenester. Dette kan være NAV, fastleger, helsesøstre og andre kommunale helsetilbud. Disse bør også ha en grunnleggende forståelse av spillproblemer.

Det er viktig å legge til rette for god kompetanseutvikling i helsetjenesten. Kommunene og helseforetakene har her et felles ansvar for å sørge for at tilbudet til enhver tid er riktig dimensjonert og kunnskapsmessig tilpasset sykdomsbildet i befolkningen og den enkelte persons behov for råd, hjelp og støtte.

Pengespillmarkedet utvikler seg raskt, og det er viktig at behandlingsstedene er oppdaterte på hva som skjer i markedet og at behandlingsformene tilpasses introduksjonen av nye spill .

Tiltak 3.1.a

Det skal legges til rette for at personer som jobber med spillproblemer kan tilegne seg nødvendig kompetanse for å gi fullgod hjelp

Det er viktig at flere grupper av fagpersoner blir i stand til å avdekke problematisk spilleatferd så tidlig som mulig. Det nasjonale opplæringsprogrammet om pengespillavhengighet og problemskapende dataspilling skal videreutvikles.

Opplæringen skal tilbys nye aktuelle grupper av fagpersoner (for eksempel innenfor NAV). Oppdatert kunnskap og nye behandlingsmetoder eller manualer skal gjøres kjent for flest mulig.

Tiltak 3.1.b

Implementering av kartleggingsverktøy i offentlige etater som kan oppdage spillproblemer

For tidlig å kunne identifisere spillproblemer, skal det jobbes med å implementere enkle og brukervennlige kartleggingsverktøy i et bredt spekter offentlige tilbud. Dette gjelder både pengespill og dataspill.

Tiltak 3.1.c

Behandlingstilbud til personer med spillproblemer og deres pårørende skal videreutvikles

Flere ulike fagmiljøer har utviklet behandlingstilbud og behandlingsmanualer. Det skal stimuleres til å videreføre dette arbeidet. Et kartleggingsverktøy rettet mot problematisk dataspilling skal også utvikles.

Delmål 3.2

Lett tilgjengelige tilbud skal videreutvikles

Hjelp til personer med spillproblemer gis både av primær- og spesialisthelsetjeneste. I tråd med Samhandlingsreformen i helse- og omsorgssektoren er det et mål at flest mulig skal få hjelp så tidlig som mulig, nær der hvor den enkelte lever og bor. Spillere og pårørende kan ringe Hjelpelinjen for spilleavhengige. I tillegg kan personer kontakte støttegrupper.

For å sikre best mulig tilgjengelighet skal Hjelpelinjen ta i bruk nye metoder for å motta henvendelser. Frivillige støttegrupper skal innenfor de gjeldende økonomiske rammer også stimuleres til å videreføre tilbudet til hjelpetrequende.

Tiltak 3.2.a: Hjelpelinjen skal videreutvikles

Hjelpelinjen videreføres og skal få bevilgninger fra handlingsplanmidlene. For å øke tilgjengeligheten skal Hjelpelinjen utvikle nye måter for å kunne betjene henvendelser fra hjelpetrequende, for eksempel SMS, e-post eller chat. Åpningstiden for telefon-tjenesten skal vurderes.

Tiltak 3.2.b: Drifts- og prosjekttilskudd til frivillige støttegrupper og aktiviteter skal videreføres

Frivillige støttegrupper er viktige lavterskel hjelpe-tilbud til mennesker som opplever spillproblemer. Støttegrupper bidrar også sammen med hjelpeapparat og offentlige myndigheter i arbeidet med å forebygge problemer.

I tillegg har andre organisasjoner aktiviteter innenfor sine områder med målsetting om å hjelpe eller forebygge spillproblemer. Det er viktig at frivillige organisasjoner med god kjennskap til feltet selv kan initiere aktiviteter basert på egne erfaringer.

Både dataspill og pengespill

Støtteordningen gjelder både for pengespill og dataspill. Det skilles mellom drifts- og prosjektstøtte.

Frivillig organiserte støttegrupper er et godt supplement til helseapparatet. Disse skal gis økonomisk driftsstøtte. Driftsstøtte er viktig for å opprettholde og styrke aktiviteten. For å støtte kontinuitet og bedre forutsigbarhet skal driftstilskudd tildeles for to år om gangen med årlige utbetalinger.

Støttegrupper og andre organisasjoner som tilbyr hjelp eller driver forebyggende aktivitet kan også støttes med prosjekttilskudd dersom målet med konkrete aktiviteter bidrar til å hjelpe, forebygge eller på annen måte gjøre kunnskap om spillproblemer kjent innenfor organisasjonens virkeområde.

Frivillige kan søke

Frivillige organisasjoner som arbeider med problematisk spilleatferd kan søke prosjektstøtte. Prosjektstøtten er en engangstildeling. Det er et mål at resultater fra prosjektene kan brukes i videre arbeid, for eksempel av myndighetene i informasjonsarbeid.

Ordningen skal videreføres gjennom dagens enkle system for drifts- og prosjekttilskudd.

